MA TRẬN ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I

MÔN TIN HỌC LỚP: 12 - ICT; THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT

NĂM HỌC 2026 - 2027

TT	Chương/ Chủ đề	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá									Tổng			Tỉ lệ % điểm
			TNKQ nhiều LC			TNKQ Đúng - Sai			Tự luận						
			Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	Biết	Hiểu	Vận dụng	
1	**Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức**	Bài 1. Làm quen Trí tuệ nhân tạo	1 (1)	1 (2)		2 (1a,1b)	1 (1c)	1 (1d)	4 (ES1)			8	2	1	2.5% (2.5đ)
		Bài 2. Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	1 (3)	1 (4)								1	1		5% (0.5đ)
2	**Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet**	Bài 3. Một số thiết bị mạng thông dụng	2 (5, 6)	1 (7)	2 (8)	2 (2a,2b)	1 (2c)	1 (2d)				4	2	2	2.% (2.đ)
		Bài 4. Giao thức mạng		1 (9)		2 (3a,3b)	1 (3c)	1 (3d)		4 (ES2)		2	6	1	22.5% (2.25đ)
		Bài 5. Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng			1 (10)						4 (ES3)			5	12.5% (1.25đ)
3	**Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số**	Bài 6. Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng			2 (11, 12)	2 (4a)	1 (4c)	1 (4d)				1	1	3	15% (1.5đ)
Tổng số lệnh hỏi			**4**	**4**	**4**	**8**	**4**	**4**	**4**	**4**	**4**	**16**	**12**	**12**	**40**
Tổng số điểm			**1.0**	**1.0**	**1.0**	**2.0**	**1.0**	**1.0**	**1.0**	**1.0**	**1.0**	**4.0**	**3.0**	**3.0**	**10**
Tỉ lệ %			**30**			**40**			**30**			**40**	**30**	**30**	**100**

BẢNG ĐẶC TẢ ĐỀ KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I
MÔN: TIN HỌC LỚP 12 - ICT; THỜI GIAN LÀM BÀI: 45 PHÚT - NĂM HỌC 2026 - 2027

TT	Chương/ Chủ đề	Nội dung/ Đơn vị kiến thức	Mức độ đánh giá	Mức độ nhận thức		Tự luận
				TNKQ		
				MC (4-1)	YN (4-4)	ES
1	**Chủ đề A. Máy tính và xã hội tri thức**	Bài 1. Làm quen Trí tuệ nhân tạo	**Nhận biết** - Biết khái niệm Trí tuệ nhân tạo. - Biết mục tiêu phát triển của Trí tuệ nhân tạo. - Nêu được ví dụ về các trợ lí ảo. - Biết các đặc trưng cơ bản của AI. - Biết một số ứng dụng của trí tuệ nhân tạo. **Thông hiểu** - Hiểu ví dụ cho một số ứng dụng điển hình của AI. **Vận dụng:** - Hiểu được ứng dụng của AI trong khoa học đời sống.	1B 1H	2B 1H 1V	ES1 (4B)
		Bài 2. Trí tuệ nhân tạo trong khoa học và đời sống	**Nhận biết** - Biết được một số ứng dụng và lĩnh vực của khoa học công nghệ đang phát triển dựa trên thành tựu to lớn của trí tuệ nhân tạo. . **Thông hiểu** - Hiểu được 1 số ứng dụng của AI trong 1 số lĩnh vực.	1B 1H		
	Chủ đề B. Mạng máy tính và Internet	Bài 3. Một số thiết bị mạng thông dụng	**Nhận biết** - Biết chức năng chính của một số thiết bị mạng thông dụng. - Biết các loại mạng. **Thông hiểu** - Hiểu chức năng chính của một số thiết bị mạng. - Hiểu kết nối bằng cáp tín hiệu. **Vận dụng** Lựa chọn và kết nối được các thiết bị mạng trong một số tình huống cụ thể.	2B 1H 1V	2B 1H 1V	
		Bài 4. Giao thức mạng	**Nhận biết** - Biết chức năng của các giao thức trong bộ giao thức TCP/IP. - Nhận biết được các giao thức phổ biến đang được sủ dụng trên mạng.		2B	ES2

			Thông hiểu - Hiểu được cách sử dụng các loại địa chỉ MAC, IPv4. - Hiểu giao thức phổ biến đang được sủ dụng trên mạng. - Hiểu cách chuyển địa chỉ IP từ dạng thập phân sang nhị phân và ngược lại. **Vận dụng** Vận dụng giao thức TCP/ IP trong thực tế.	1H	1H 1V	(4H)
		Bài 5. Thực hành chia sẻ tài nguyên trên mạng	**Vận dụng** Thực hiện các thao tác chia sẻ thư mục và huỷ chia sẻ thư mục.	1V		ES3 (4V)
	Chủ đề D. Đạo đức, pháp luật và văn hoá trong môi trường số	Bài 6. Giao tiếp và ứng xử trong không gian mạng	**Nhận biết:** - Biết các hành vi ứng xử nhân văn trong không gian mạng. **Thông hiểu:** - Hiểu ảnh hưởng của các hành vi bày tỏ thái độ trên không gian mạng. **Vận dụng:** -Vận dụng hiểu biết về ứng xử nhân văn trên không gian mạng trong một số tình huống cụ thể	2V	2B 1H 1V	
	Tổng số lệnh hỏi			**12 (4B, 4H, 4VD)**	**16 (8B, 4H, 4VD)**	**12 (4B, 4H, 4VD)**
	Tổng số điểm			**3đ**	**4đ**	**3đ**
	Tỉ lệ			**30%**	**40%**	**30%**

Duyệt của BGH **Giáo viên ra đề**